

# **Собственные числа и собственные векторы линейного оператора**

Трансформирование  $\varphi: \mathbb{L} \rightarrow \mathbb{L}$  называется линейным  
 $\Leftrightarrow$   $\forall x, y \in \mathbb{L}$  и  $\forall \lambda \in \mathbb{R}$  выполняются:

- 1)  $\varphi(x+y) = \varphi(x) + \varphi(y)$   $(\star)$
- 2)  $\varphi(\lambda x) = \lambda \cdot \varphi(x)$   $(\star\star)$

Задача: Установить заданное преобразование  $\varphi$  линейно или нет:

$$\textcircled{1} \quad \varphi(\vec{x}) = \begin{pmatrix} 2x_1 + x_2 \\ -x_2 + x_3 \\ x_1 - 3x_3 + x_2 \end{pmatrix}$$

$$1) \text{ Т.к. } \vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \text{ и } \vec{y} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Проверка } \vec{x} + \vec{y} = \begin{pmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 \\ x_3 + y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \varphi(\vec{x} + \vec{y}) &= \varphi(\vec{z}) = \begin{pmatrix} 2\vec{z}_1 + \vec{z}_2 \\ -\vec{z}_2 + \vec{z}_3 \\ \vec{z}_1 - 3\vec{z}_3 + \vec{z}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x_1 + 2y_1 + x_2 + y_2 \\ -(x_2 + y_2) + x_3 + y_3 \\ x_1 + y_1 - 3(x_3 + y_3) + \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 2x_1 + x_2 + 2y_1 + y_2 \\ -x_2 + x_3 - y_2 + y_3 \\ x_1 - 3x_3 + x_2 + y_1 - 3y_3 + y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x_1 + x_2 \\ -x_2 + x_3 \\ x_1 - 3x_3 + x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_2 + y_2 \\ -y_2 + y_3 \\ y_1 - 3y_3 + y_2 \end{pmatrix} \\ &= \varphi(\vec{x}) + \varphi(\vec{y}), \text{ т.е. } (\star) \text{ выполняется.} \end{aligned}$$

2) Для смв  $\vec{z} = \lambda \vec{x} = \begin{pmatrix} \lambda x_1 \\ \lambda x_2 \\ \lambda x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \vec{z}_1 \\ \vec{z}_2 \\ \vec{z}_3 \end{pmatrix}$ .

$$\begin{aligned} \text{тогда } \varphi(\lambda \vec{x}) &= \varphi(\vec{z}) = \begin{pmatrix} 2\vec{z}_1 + \vec{z}_2 \\ -\vec{z}_2 + \vec{z}_3 \\ \vec{z}_1 - 3\vec{z}_3 + \vec{z}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2\lambda x_1 + \lambda x_2 \\ -\lambda x_2 + \lambda x_3 \\ \lambda x_1 - 3\lambda x_3 + x_2 \end{pmatrix} \\ &= \lambda \cdot \begin{pmatrix} 2x_1 + x_2 \\ -x_2 + x_3 \\ x_1 - 3x_3 + x_2 \end{pmatrix} = \lambda \varphi(\vec{x}), \text{ т.е. } (\star\star) \text{ выполняется} \\ &\Rightarrow \varphi(\vec{x}) \text{ линейн.} \end{aligned}$$

$$\textcircled{2} \quad \varphi(\vec{x}) = \begin{pmatrix} 2x_1 + x_2 + 1 \\ -x_2 + x_3 \\ x_1 + x_2 - 3x_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} 1. \quad \varphi(\vec{x}) &= \varphi(\vec{x} + \vec{y}) = \begin{pmatrix} 2x_1 + 2y_1 + x_2 + y_2 + 1 \\ -(x_2 + y_2) + x_3 + y_3 \\ x_1 + y_1 + x_2 + y_2 - 3(x_3 + y_3) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 2x_1 + x_2 + 1 \\ -x_2 + x_3 \\ x_1 + x_2 - 3x_3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2y_1 + y_2 \\ -y_2 + y_3 \\ y_1 + y_2 - 3y_3 \end{pmatrix} = \\ &= \varphi(\vec{x}) + \begin{pmatrix} 2y_1 + y_2 \\ -y_2 + y_3 \\ y_1 + y_2 - 3y_3 \end{pmatrix} \neq \varphi(\vec{x}) + \varphi(\vec{y}) \end{aligned}$$

$\Rightarrow \varphi(\vec{x})$  не линейное.

Утверждение. В линейном арифметическом пространстве линейное преобразование **всегда** можно задать матрицей в **выбранном** базисе.

Задача A. Вычислить матрицу линейного оператора в каноническом базисе:

① В ЛОБ:  $\varphi(\vec{x}) = \begin{pmatrix} 2x_1 + x_2 \\ x_1 - 3x_2 + x_3 \end{pmatrix}$

Для того, чтобы вычислить матрицу в базисе, нужно отследить действие оператора на базисных векторах.

Для канонического базиса:

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \varphi(e_1) = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \varphi(e_2) = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -3 \end{pmatrix}$$

$$e_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \varphi(e_3) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\varphi(\vec{x}) = AX$$

### Задача В.

Пусть  $e'_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $e'_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}$ ,  $e'_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\cancel{\text{трансф}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 3 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} = 1 \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} 3 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}}_1 + 1 \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}}_3 = 4 \neq 0 \Rightarrow \text{базис}$$

$$\varphi(e'_1) = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\varphi(e'_2) = \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \\ -10 \end{pmatrix}$$

$$\varphi(e'_3) = \begin{pmatrix} -1 \\ -3 \\ -4 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \text{в этом базисе } A' = \begin{pmatrix} 2 & 3 & -1 \\ 1 & -4 & -1 \\ 2 & -10 & -4 \end{pmatrix}$$

Теорема: Между  $A$  и  $A'$   $\exists$  связь с помощью матрицы перехода от  $\{e_i\} \leftarrow \{e'_i\}$ :

$$A' = T^{-1} \cdot A \cdot T$$

При этом  $\det(A - \lambda E)$  не зависит от выбора базиса ( $\exists$  доказательство) и поэтому называется характеристическим многочленом.

Определение. Если  $\exists$  вектор (или векторы)  $\in \mathbb{L}$  и число (числа)  $\lambda \in \mathbb{R}$  такие, что

$X \neq 0$ , но  $A\bar{X} = \lambda \cdot X$ , то

этот вектор называется собственным, а  $\lambda$  — собственным числом линейного преобразования  $\varphi$ , заданного своей матрицей  $A$ .

Вопрос: Когда  $\exists$  собственные векторы и собственные числа  $\text{l.p. } \varphi$ ?

$$AX = \lambda X \iff AX - \lambda X = 0 \iff (A - \lambda E)X = 0$$

это есть  $\leftarrow \rightarrow$  однородная слу.

У неё всегда  $\exists$  нулевое решение  $X = 0$ , но она нам НЕ нужно.

Применив правило Крамера, получим условие

$$\det(A - \lambda E) = 0$$

Пример.

Найти собственные числа и  
собственные векторы линейного оператора,  
заданного своей матрицей  $A$ .

$$\textcircled{1}, \quad A = \begin{pmatrix} -1 & 3 & -1 \\ -3 & 5 & -1 \\ -3 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$1) \det(A - \lambda E) = \begin{vmatrix} -1 - \lambda & 3 & -1 \\ -3 & 5 - \lambda & -1 \\ -3 & 3 & 1 - \lambda \end{vmatrix} =$$

$$= \underbrace{(-1 - \lambda)}_{-(\lambda + 1)} \begin{vmatrix} (5 - \lambda) & -1 & -3 \\ 3 & (1 - \lambda) & -3 \\ \cancel{\lambda^2 - 6\lambda + 5 + 3} & \cancel{8} & \cancel{3\lambda - 3 - 3} \end{vmatrix} +$$

$$+ (-1) \cdot \begin{vmatrix} -3 & 5 - \lambda & (\lambda - 2)(\lambda - 4) \\ -3 & 3 & -3(\lambda - 2) \\ \cancel{-9 + 15 - 3\lambda} & & \end{vmatrix} = (\lambda - 2) \left( -(\lambda + 1)(\lambda - 4) - \underbrace{9 + 3}_{-6} \right)$$

$$= -3(\lambda - 2) \quad = (\lambda - 2) \left( -(\lambda^2 - 3\lambda - 4) - 6 \right) =$$

$$= -(\lambda - 2)(\lambda^2 - 3\lambda + 2) = \\ = -(\lambda - 2)(\lambda - 1)(\lambda - 2)$$

$\Rightarrow \exists$  два различных с.ч.  $\lambda_1 = 1$  и  $\lambda_2 = 2$

2) при  $\lambda_1 = 1$  имеем

$$(A - \lambda E)x = 0 : A - \lambda E = \begin{pmatrix} -2 & 3 & -1 \\ -3 & 4 & -1 \\ -3 & 3 & 0 \end{pmatrix}$$

метод  
Гаусса

$$\begin{array}{l} -\frac{1}{3} \cdot (3\text{я строка}) \\ \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow x_2 = x_3 \\ \qquad \qquad \qquad x_1 = x_2 \end{array}$$

$\Rightarrow$  нулем  $x_3 = 0$ , тогда  $x_1 = x_2 = 0$

$$\Rightarrow X_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} a \quad \text{так} \neq 0$$

2) npu  $\lambda_2 = 2$  uneeu

$$(A - \lambda E) = \begin{pmatrix} -3 & 3 & -1 \\ -3 & 3 & -1 \\ -3 & 3 & -1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} -3 & 3 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$\Rightarrow$  nycmbo  $x_3 = a_1, x_2 = b_1$ , moga

$$-3x_1 = -3x_2 + x_3 = -3b_1 + a_1$$

$$\Rightarrow x_1 = b_1 - \frac{a_1}{3} = B - a, \text{ zgl } a = \frac{a_1}{3}$$

$$\Rightarrow X_2 = \begin{pmatrix} B-a \\ B \\ 3a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}B + \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}a \quad a_1 = 3a$$

$\forall a, B \in \mathbb{R}$  u

$$a^2 + B^2 \neq 0$$

Ombem: npu  $\lambda_1 = 1$   $X_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}a$   $\forall a \in \mathbb{R}, a \neq 0$ ;

npu  $\lambda_2 = 2$   $X_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}B + \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}a$   
 $\forall a, B \in \mathbb{R}, a^2 + B^2 \neq 0$ .

$$② \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ -2 & -2 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} 1. \det(A - \lambda E) &= \begin{vmatrix} 1-\lambda & 2 & 0 \\ 0 & 2-\lambda & 0 \\ -2 & -2 & -1-\lambda \end{vmatrix} = \\ &= (2-\lambda) \cdot \left( -(1-\lambda) \cdot (1+\lambda) - 2 \cdot 0 \right) = \\ &= (2-\lambda) \cdot (\lambda^2 - 1) = (\lambda-1)(\lambda+1)(2-\lambda) \end{aligned}$$

$\Rightarrow$   $\exists$  три различных собственных числа:

$$\lambda_1 = -1, \lambda_2 = 1, \lambda_3 = 2$$

2.  $\boxed{\lambda_1 = -1} \Rightarrow (A - \lambda E) = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ -2 & -2 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

Other 1.  $\Rightarrow x_2 = 0 \Rightarrow x_1 = 0$ , но  $x_3$  - свободн., т.е.  
 $x_3 = a \quad \forall a \in \mathbb{R},$   
 $a \neq 0$

$X_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} a \quad \forall a \in \mathbb{R}, a \neq 0.$

3.  $\boxed{\lambda_2 = 1} \Rightarrow (A - \lambda E) = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -2 & -2 & -2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

Other 2.  $\Rightarrow x_2 = 0 \quad x_1 + x_3 = 0 \Rightarrow$  н.с.м.  $x_3 = a,$   
 тогда  $x_1 = -a$

$X_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} a \quad \forall a \in \mathbb{R}, a \neq 0.$

4.  $\boxed{\lambda_3 = 2} \Rightarrow (A - \lambda E) = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ -2 & -2 & -3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 2 & 3 \\ 0 & -6 & -3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

отобр.

$$\sim \begin{pmatrix} 2 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{түсмб } x_2 = a_1, \text{ монда} x_3 = 2a_1.$$

$$2x_1 = -2x_2 - 3x_3 = 2a_1 - 6a_1 = -4a_1. \quad \text{Түсмб } a_1 = -a,$$

$$\Rightarrow x_1 = -2a_1 = 2a$$

$$\Rightarrow x_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} a^* \quad \forall a \in \mathbb{R}, a \neq 0.$$

## **ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ:**

**1. 4.90 – 4.95.**

**2. 4.134 – 4.142.**